**TÍTULO DO PROJETO:** Gestão de Contratos de Projeto

# Autores:

* Bruna Torres
* Marcelo Nidal
* Evaldo Fires
* Fernando Monin
* Fabio Aquino

**Data:** 05/10/2024

# Introdução

Este documento descreve as atividades do projeto a ser desenvolvido pela equipe Grupo 19. O projeto visa abordar um problema real dentro da empresa BEMFF, através da criação de um sistema inovador que proporcione melhorias na área de Gestão de projetos com foco em freelancers.

# Definição do Problema

BEMFF é uma empresa de recrutamento de freelancers para projetos de caráter temporário. Ela faz a intermediação e o gerenciamento de contratos entre uma Empresa Cliente, que busca mão de obra especializada para projetos de curto prazo, e profissionais autônomos com habilidades distintas. Com o crescimento dos negócios, a empresa está sentindo uma grande dificuldade tanto na etapa de recrutamento, devido ao grande volume de candidatos das vagas, quando no gerenciamento dos contratos em si no que diz respeitos ao controle de horas e pagamento dos profissionais, uma vez que cada projeto possui sua própria remuneração e benefícios.

O impacto dessa proposta visa solucionar os problemas acima centralizando as informações, oferecendo filtros, padronização dos projetos e impedindo conflitos de disponibilidade do freelance, assim garantindo a correta gestão e manutenção dos contratos.

# Levantamento de Requisitos

* 1. **Event Storming**

Antes do primeiro encontro oficial do time, foram levantados possíveis funções do sistema (em momentos e dias aleatórios e por cada integrante) e enviados à nossa plataforma de comunicação principal, Discord, para que fossem usadas de pontapé inicial durante o a reunião.

Já na reunião, foi utilizado a ferramenta Miro para dar início ao processo de *Brainstorm* onde, a partir dos levantamentos que foram feitos anteriormente, além de novas ideias trazidas por cada membro, foram definidos pequenos *post-its* com os pontos principais da futura aplicação. Com base nesses pontos, houve a criação de uma linha do tempo em que esses eventos se dariam, levando em conta tanto o fluxo “ideal” em que esses eventos deveriam acontecer, quanto os possíveis desvios.

* + - [Descreva o processo de Event Storming realizado para identificar os eventos, comandos, agregados e fluxos de informações do sistema.]
    - [Apresente um resumo dos elementos identificados durante o Event Storming.]

# Mapeamento de Demandas e Necessidades

* + - [Descreva as demandas e necessidades dos usuários e partes interessadas envolvidas no sistema.]
    - [Identifique os diferentes perfis de usuários e suas respectivas necessidades.]

# Identificação dos Agregados (Domínios)

* + - [Liste os principais agregados (domínios) do sistema, ou seja, as entidades com comportamentos próprios.]
    - [Defina os limites de cada agregado e suas responsabilidades.]
    - [Apresente um resumo dos agregados e suas relações.]

# Arquitetura do Sistema

* 1. **Abordagem Domain-Driven Design (DDD)**
     + [Explique como a arquitetura DDD será utilizada para projetar a estrutura e organização do sistema.]
     + [Descreva os benefícios da utilização do DDD para este projeto.]

# Definição dos Domínios

* + - [Identifique os principais domínios do sistema e seus respectivos limites contextuais.]
    - [Descreva as interações entre os diferentes domínios.]
    - [Apresente um resumo da estrutura da arquitetura.]

# Modelagem Conceitual

* + - [Aplique conceitos DDD como agregados, entidades, objetos de valor, serviços de domínio, repositórios e eventos de domínio para modelar o sistema.]
    - [Descreva cada um dos conceitos utilizados e como eles se relacionam entre si.]
    - [Apresente um resumo dos modelos conceituais (ex: texto descritivo, tabelas, etc.).]

# Documentação do Projeto

* [Apresente a documentação completa do projeto, incluindo o Event Storming, a descrição da arquitetura proposta e os resumos dos modelos conceituais.]
* [Assegure que a documentação esteja clara, organizada e abrangente, permitindo a compreensão completa do projeto.]

# Implementação

* [Descreva a linguagem de programação e as práticas DDD que serão utilizadas para implementar o sistema.]
* [Explique como os requisitos levantados serão implementados nas funcionalidades do sistema.]
* [Eleja um ou mais fluxos para implementar e explique o funcionamento dos mesmos.]

# Considerações Finais

* [Apresente uma reflexão sobre o processo de levantamento de requisitos utilizando Event Storming e a utilização da arquitetura DDD.]
* [Descreva os desafios encontrados durante o desenvolvimento do projeto e como foram superados.]
* [Destaque os benefícios esperados com a solução proposta, como melhorias na eficiência, automatização de tarefas, otimização de processos, entre outros.]

# Artefatos

* [Liste todos os artefatos que serão entregues como parte do projeto, incluindo a documentação e o código-fonte]
* [Indique a localização dos artefatos, como links para repositórios online ou arquivos em nuvem.]

# Referências

[Liste todas as referências]