**TÍTULO DO PROJETO:** Gestão de Contratos de Projeto

# Autores:

* Bruna Torres
* Marcelo Nidal
* Evaldo Fires
* Fernando Monin
* Fabio Aquino

**Data:** 05/10/2024

# Introdução

Este documento descreve as atividades do projeto a ser desenvolvido pela equipe Grupo 19. O projeto visa abordar um problema real dentro da empresa BEMFF, através da criação de um sistema inovador que proporcione melhorias na área de Gestão de projetos com foco em freelancers.

# Definição do Problema

Problema para gerir contratos de terceiros e controle de horas dos freelancers.

Hoje a empresa tem uma dificuldade em gerir contratos de clientes com os freelancers disponíveis e que possuem as experiências necessárias para o projeto em questão. Além disso, como cada projeto possui um budget diferente, os pagamentos e benefícios para cada freelancers também são variáveis.

O impacto dessa proposta visa solucionar os problemas acima centralizando as informações, oferecendo filtros, padronização dos projetos e impedindo conflitos de disponibilidade do freelance, assim garantindo a correta gestão e manutenção dos contratos.

# Levantamento de Requisitos

* 1. **Event Storming**
     + [Descreva o processo de Event Storming realizado para identificar os eventos, comandos, agregados e fluxos de informações do sistema.]
     + [Apresente um resumo dos elementos identificados durante o Event Storming.]

# Mapeamento de Demandas e Necessidades

* + - [Descreva as demandas e necessidades dos usuários e partes interessadas envolvidas no sistema.]
    - [Identifique os diferentes perfis de usuários e suas respectivas necessidades.]

# Identificação dos Agregados (Domínios)

* + - [Liste os principais agregados (domínios) do sistema, ou seja, as entidades com comportamentos próprios.]
    - [Defina os limites de cada agregado e suas responsabilidades.]
    - [Apresente um resumo dos agregados e suas relações.]

# Arquitetura do Sistema

* 1. **Abordagem Domain-Driven Design (DDD)**
     + [Explique como a arquitetura DDD será utilizada para projetar a estrutura e organização do sistema.]
     + [Descreva os benefícios da utilização do DDD para este projeto.]

# Definição dos Domínios

* + - [Identifique os principais domínios do sistema e seus respectivos limites contextuais.]
    - [Descreva as interações entre os diferentes domínios.]
    - [Apresente um resumo da estrutura da arquitetura.]

# Modelagem Conceitual

* + - [Aplique conceitos DDD como agregados, entidades, objetos de valor, serviços de domínio, repositórios e eventos de domínio para modelar o sistema.]
    - [Descreva cada um dos conceitos utilizados e como eles se relacionam entre si.]
    - [Apresente um resumo dos modelos conceituais (ex: texto descritivo, tabelas, etc.).]

# Documentação do Projeto

* [Apresente a documentação completa do projeto, incluindo o Event Storming, a descrição da arquitetura proposta e os resumos dos modelos conceituais.]
* [Assegure que a documentação esteja clara, organizada e abrangente, permitindo a compreensão completa do projeto.]

# Implementação

* [Descreva a linguagem de programação e as práticas DDD que serão utilizadas para implementar o sistema.]
* [Explique como os requisitos levantados serão implementados nas funcionalidades do sistema.]
* [Eleja um ou mais fluxos para implementar e explique o funcionamento dos mesmos.]

# Considerações Finais

* [Apresente uma reflexão sobre o processo de levantamento de requisitos utilizando Event Storming e a utilização da arquitetura DDD.]
* [Descreva os desafios encontrados durante o desenvolvimento do projeto e como foram superados.]
* [Destaque os benefícios esperados com a solução proposta, como melhorias na eficiência, automatização de tarefas, otimização de processos, entre outros.]

# Artefatos

* [Liste todos os artefatos que serão entregues como parte do projeto, incluindo a documentação e o código-fonte]
* [Indique a localização dos artefatos, como links para repositórios online ou arquivos em nuvem.]

# Referências

[Liste todas as referências]